

Mobile Applikationen (W3WI_SE425)

Formale Angaben zum Modul		
Studiengang	Studienrichtung	Vertiefung
-	Software Engineering	-

Modulbezeichnung	Sprache	Nummer	Version	Modulverantwortlicher
Mobile Applikationen	Deutsch/Englisch	W3WI_SE425	1	Wengler, Prof. Dr. Katja; Karlsruhe Ratz, Prof. Dr. Dietmar; Karlsruhe

Verortung des Moduls im Studienverlauf			
Semester	Voraussetzungen für die Teilnahme	Modulart	Moduldauer
2. Stj.		Studienrichtungswahlmodul	2

Eingesetzte Lehr- und Prüfungsformen	
Lehrformen	Vorlesung, Übung, Laborübung
Lehrmethoden	-

Prüfungsleistung	Prüfungsumfang (in min)
Portfolio	-
Bestandteile Kombinierte Prüfungsleistung	
-	

Workload und ECTS			
Workload insgesamt (in h)	davon Präsenzzeit (in h)	davon Selbststudium (in h)	ECTS-Punkte
150,0	55,0	95,0	5

Qualifikationsziele und Kompetenzen	
Fachkompetenz	Nach Abschluss des Moduls verfügen die Studierenden über die notwendigen Grundlagen zur Entwicklung mobiler Applikationen. Sie können die spezifischen technologischen Anforderungen mobiler Applikationen gegenüber den Anforderungen nicht-mobiler Applikationen abgrenzen. Sie sind in der Lage einfache mobile Applikationen zu entwickeln.
Methodenkompetenz	Die Studierenden können einschätzen, welche Technologien für die Umsetzung einer mobilen Applikation notwendig sind und mit welcher Entwicklungsumgebung diese realisierbar ist.
Personale und Soziale Kompetenz	Die Studierenden sind nach Abschluss des Moduls in der Lage, fachadäquat über die grundlegenden Technologien und Entwicklungsumgebungen mit Fachvertretern und Laien zu kommunizieren und den Einsatz entsprechender Technologien zu argumentieren. Sie können die Folgen des Einsatzes derartiger Technologien für ihr persönliches Umfeld abschätzen.
Übergreifende Handlungskompetenz	Die Studierenden haben ihre Fähigkeiten vertieft, sich selbstständig in neue Technologien einzuarbeiten. Sie sind in der Lage, wiederverwendete Konzepte neuer Entwicklungen im Netzwerk-, Betriebssystem- und Infrastrukturmilieu für mobile Anwendungen zu identifizieren und sie von grundlegend neuen Konzepten abzugrenzen.

Lerneinheiten und Inhalte		
Lehr- und Lerneinheiten	Präsenz	Selbststudium
Mobile Applikationen I	28,0	47,0
- Grundlagen der Entwicklung mobiler Applikationen (z.B. Hintergrundinformationen, Systemnachrichten, Datenbanken, Dateisysteme, Lebenszyklen, Datenübertragung, Deployment) - Einführung in aktuelle Technologien (z.B. Mobile Plattformen, Wearables, Augmented Reality, Smart Home, etc.) - Übersicht aktueller Entwicklungswerkzeuge und integrierter Entwicklungsumgebungen		
Mobile Applikationen II	27,0	48,0
- Entwicklung einfacher Anwendungen auf einer Plattform - Kommunikation mit Backend-Systemen - Oberflächengestaltung, Gestaltungsrichtlinien für mobile Applikationen - Debugging - (automatisiertes) Testen		

Besonderheiten und Voraussetzungen

Besonderheiten

-

Voraussetzungen

-

Literatur

Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben